

JOUEUR DE FILETS

Toujours sur le fil, qu'il soit en fond de cours ou le nez dans les mailles, le *Joueur de filets* ne s'épuise pas à se presser le citron... Plutôt que de frapper les balles à en attraper la jaunisse, autant les attraper par revers dans l'épuisette, bien que le coup file droit !

Tennis de pêche ou pêche à la balle, ce jeu étrange et absurde se joue à mi-marée sur terre battue par les vents.

Si les joueurs s'y emmêlent les pinceaux en caoutchouc, grâce à leurs bouées ils ne perdent pas le Nord, mais une fois sur le podium ils sont souvent bien à l'Ouest !...

ROZY LA ROSE

Un jour par an un phénomène étrange se produit. Le ciel devient totalement rouge et c'est à ce moment précis que l'on peut apercevoir au loin *Rozy la Rose*.

Les pêcheurs se pressent alors de partir en mer pour tenter de « cueillir » cette unique crevette.

Rozy se laissant séduire seulement avec des pétales de roses, les marins en déposent des quantités sur l'eau, la mer devenant rouge à son tour.

À cet instant, *Rozy* choisit alors quel romantique bateau pourra l'amener au port. Elle repartira ensuite au large jusqu'à la prochaine « cueillette »...

CHEMINS DE TRAVIOLE

Si tous les chemins mènent à Rome, à Mulhouse ou encore à Bromont-La-Mothe, ceux qui serpentent sur l'*Île Singe* réservent d'étranges surprises...

La fantastique végétation se mélange à la faune hallucinée, l'une se changeant en l'autre et l'autre se mutant en lune.

Si vous pensez y voir plus clair en errant en roue libre sur ces chemins chaotiques et caillouteux, restez vigilant si vous ne voulez pas finir la roue arrière les pieds devant !

À la croisée de ces *Chemins de Traviole* il y aura toujours de quoi vous amenez à voir les choses de travers, quel que soit votre angle de vue, prendre la route sur l'*Île Singe* c'est vouloir se perdre en eaux troubles...

À vous les surprises en cascades !

THE DRUNKEN MONKEY BAND

Entre musique surf psychédélique et sonorités sauvages déglinguées *The Drunken Monkey Band* puise ses origines dans les vapeurs d'alcool de rhum et les houles de Sumatra...

Lorsqu'un jour des barriques vinrent s'échouer sur les côtes de l'*Île Singe*, les personnes présentes ce jour là se mirent à s'imbiber le cortex de cet étrange breuvage. Totalement sous l'emprise éthylique de ce liquide chamanique, elles érigèrent de gigantesques totems à l'effigie d'un singe halluciné, firent des cercles de feux tout autour de l'Île, construisirent d'étranges instruments avec ce qu'elles trouvaient çà et là, et finirent par danser jusqu'à s'effondrer au centre des brasiers, leurs corps désarticulés et leurs esprits possédés par les transes sans limites. On appela ce moment unique de l'histoire, « *la nuit du singe saoul* », de là vint l'âme de la musique du *Drunken Monkey Band*...

SUR LES SARDINES-BLOCKS

Une autre des excentriques spécificités de l'Île *Singe* est la fameuse « Arrivée de la Sardine » !

Un événement bien pêchu qui n'a rien de bien commun avec l'idée de regarder l'horizon, la canne à l'air tout en vidant des truites...

Une course folle sur les *Sardines-Blocks* où chaque participant se voit pousser des ailes, une chevauchée épique où les poissons sont sauvages.

Prendre le départ et s'envoler vers « l'Arrivée de la Sardine » c'est s'offrir la route pour le grand frisson des eaux froides, tenir debout contre vents et marées, se prendre pour « Mercure monté sur Pégase ».

Sur l'Île *Singe* « l'Arrivée de la Sardine » c'est un dérapage totalement incontrôlé pour le meilleur et pour le rire.

Si le cœur vous en dit et avant de vomir vos tripes, essayez donc de manger un fish 'n chips en équilibre sur un tonneau en pleine mer au mois de novembre, vous aurez un avant goût salé de votre prochaine course sur les *Sardines-Blocks* !

MAGIC MIRROR

Sur l'*Île Singe* le temps s'étire, se contracte, se détend, disparaît...

Que vous souhaitiez remonter dans le futur ou avancer dans le passé, le *Magic Mirror* véritable machine à voyager sur place, vous fait voir que demain c'était hier !

Conflit générationnel ou reflet du temps, un simple regard sur vous même et les pistes lumineuses des palais des glaces s'ouvrent à vous !

Hier comme aujourd'hui, voyagez en plein délire pour danser où que vous soyez même si vous n'y êtes pas !

Passé, présent, futur, un seul dress code, le vôtre.

Sur l'*Île Singe* le temps n'existe plus, pas d'inquiétudes le *Magic Mirror* n'est pas le miroir aux alouettes, mais honnêtement le reflet constant de nos reflets égarés hier comme demain et réciproquement...

Bon voyage et bonne danse !

MARC BAUDELOIN

Grand érudit fantasque *Marc Baudeloin* ne se laisse pas approcher de près...

Ami des bêtes étranges qui vivent sur l'*Île Singe*, ce personnage mystérieux est aussi un fin botaniste et contribue à l'évolution d'une flore et d'une faune fantastique et caractéristique de cette île hors du temps. Hybridations, mélanges des genres, expérimentations, ce savant fou accompagné de son singe savant connaît les formules parfaites et autres potions magiques naturelles pour faire en sorte que les espèces se développent ensemble quelle que soit leur nature.

Ni gourou ni chef suprême, de loin ou de près, *Marc Baudeloin* est avant tout un humaniste.

RACCOMMODAGE PAS COMMUNE

Écho lointain de la technique du ramendage de filets de pêche, le *Raccommodage pas Commune* est une fête traditionnelle typique de l'Île Singe.

Le but de cet événement est de faire s'accommoder un maximum de personnes autour de la création d'une bobine géante de filets de pêche. Pas commune...

Techniques aléatoires, lancers de mailles hasardeux, chaque équipe mettant à l'œuvre ses façons originales de créer pour obtenir la plus absurde de ces bobines.

Au final le résultat compte peu, mais c'est surtout une bonne manière de tisser du lien. C'est certain, en participant à un concours de *Raccommodage pas Commune* vous n'aurez pas maille à partir !

SUSPENDU AU JARDIN

Un jardin extraordinaire ça s'entretien !
Dans ceux de l'*Île Singe* il est bon d'aller à
la pêche aux fruits défendus...
La fantastique nature y pousse
joyeusement, à sa manière, souvent libre.
Vivre un instant suspendu et se laisser aller
à la quiétude, savourer l'air parfumé qui se
diffuse aux alentours puis se perdre entre
les lianes et les fleurs aux pétales sucrés.
Un jardin extraordinaire ça se cultive !
Dans ceux de l'*Île Singe* il est fréquent de
prendre le temps de tomber amoureux
suspendu au jardin !

LE PHOE

Plutôt navire spatial que vaisseau fantôme, *Le Phoe* permet aux Caomarins, habitants d'un quartier de l'*Île Singe*, de naviguer sur terre comme sur mer.

Entièrement constitué de matériaux récupérés sur les plages de l'île suite à de fortes tempêtes, *Le Phoe* est le résultat flottant d'un long travail fabuleux d'équipe. Pour les Caomarins, ce bateau magique n'a pas de capitaine, l'organisation se décide entre tout le monde.

Sa construction solidaire lui confère une réputation unique et lui donne toute sa force, quelles que soient les conditions météorologiques.

Le Phoe n'appartient à personne.

Prendre place sur *Le Phoe* est symbole d'ouverture au monde, vers l'autre !